

JUEGO DE DOMINO SOBRE SALUD MENTAL

OBJETIVOS

El objetivo del juego es estimular la discusión sobre los problemas que enfrentan las personas en los sectores poblacionales, en una forma que permite relacionar situaciones y consecuentemente hablar de sus propios problemas. Cada participante va a ver las relaciones entre las cartas de manera diferente, puesto que la interpretación que haga dependerá de sus experiencias y situación actual, de modo que en este juego no hay respuestas correctas. El juego es solamente un medio, el fin es la discusión sobre las causas de la neurosis.

El juego de dominó puede abordar cualquiera de las situaciones que están relacionadas con el nivel de depresión y neurosis existente, de manera que el facilitador podría orientar el desarrollo del juego de acuerdo al énfasis que desee dar a una o más de las causas y/o consecuencias de la neurosis.

- . Reflexionar acerca del impacto de los medios de comunicación en las relaciones familiares.
- . Reflexionar acerca de los conflictos que existen en las parejas de pobladores.
- . Analizar los papeles femenino y masculino en el medio poblacional.
- . Discutir la importancia del trabajo en la vida del ser humano.
- . Reflexionar acerca de las condiciones económicas y laborales de los trabajadores.
- . Reflexionar en torno a las causas y consecuencias de la drogadicción en la familia pobladora.
- . Reflexionar acerca del tipo de relaciones que se dan entre hijos y padres.

INSTRUCCIONES

El juego de dominó consta de 24 cartas, las que representan situaciones de la vida familiar y comunitaria. Una de las cartas es el equivalente al "chancho" del juego de dominó tradicional. El número apropiado de participantes es de 3 a 6 personas, orientadas por un facilitador.

¿ Cómo se juega ?

Se distribuyen las cartas de acuerdo al número de participantes, los jugadores no necesitan ocultar sus cartas, ya que no hay competencia en el juego. El juego se inicia al poner la carta que representa al "chancho", esta carta puede dejársela el moderador

o bien entregarla a algún participante. Una vez puesto el "chancho" en la mesa, el segundo jugador tiene que seleccionar una de sus cartas y jugarla de la misma forma que en el dominó tradicional, luego tiene que explicar por qué puso esa carta, explicar las relaciones entre las situaciones que representan las cartas. Los demás participantes pueden hacerle preguntas o comentar respecto a las relaciones que ellos ven entre las cartas. De esta manera continúa el juego hasta que se han puesto todas las cartas sobre la mesa.

Papel del facilitador

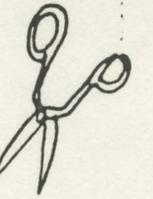
El papel del facilitador es ayudar al grupo a reflexionar sobre las situaciones que se van presentando durante el desarrollo del juego. A modo de ejemplo, podemos suponer que uno de los participantes escoge la carta que representa a una pareja, para poner la carta con la que se relaciona desde su punto de vista, pudiendo plantear que :

"yo puse esta carta porque pienso que la pareja tiene problemas de comunicación, porque la mujer se siente mal, dice que tiene 30 años y se siente como de 70; la pareja no va bien si uno de sus integrantes se siente mal".

En esta situación el facilitador podría preguntar : ¿Ud. se siente a veces como la mujer de la carta?, ¿ por qué la pareja depende de cómo se sienta cada uno ?. De esta manera la discusión puede ir de lo general a lo particular.

Es recomendable que al finalizar el juego, el facilitador ayude al grupo a hacer un recuento de lo conversado y a resumir las conclusiones a las que el grupo ha llegado.

EL PROGRAMA DE EDUCACION EN SALUD
(E.P.E.S.)



Domino' Salud Mental.



Domino' Salud Mental.



Domino' Salud Mental.

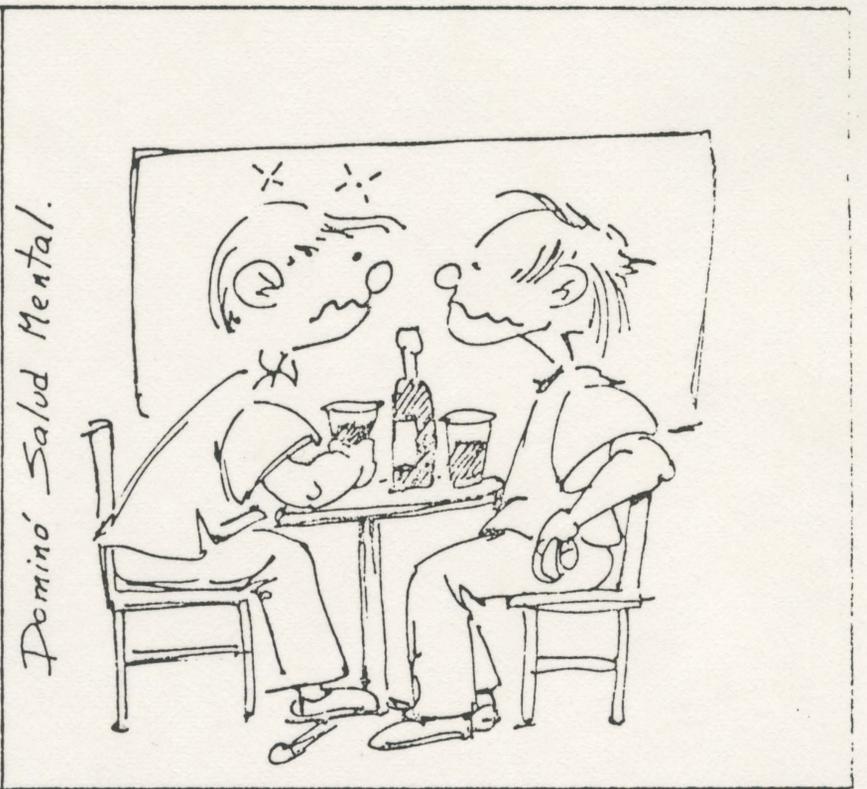
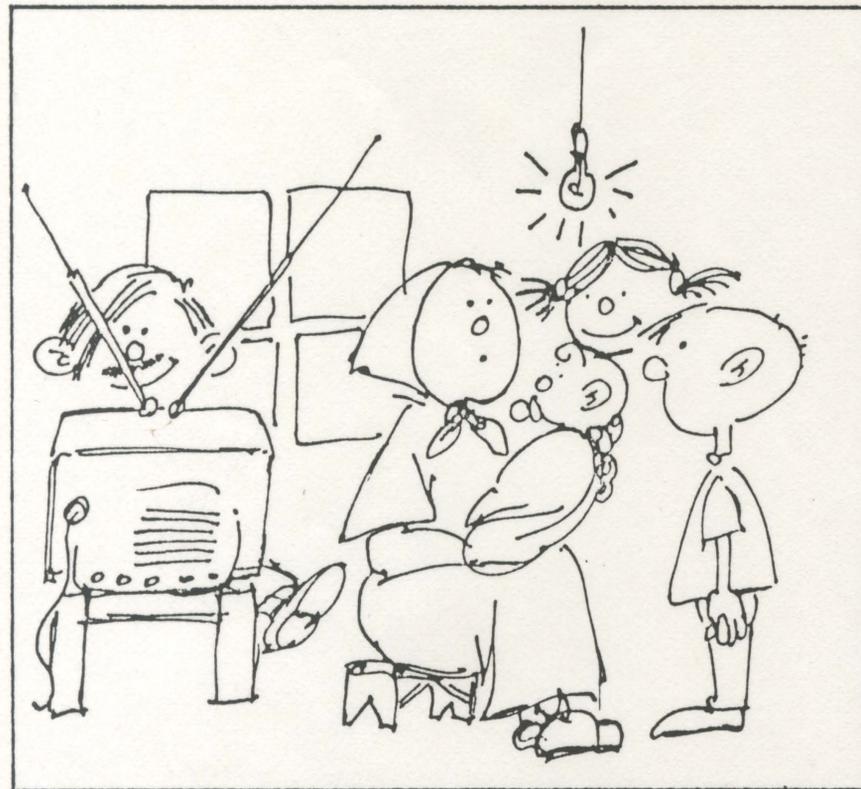
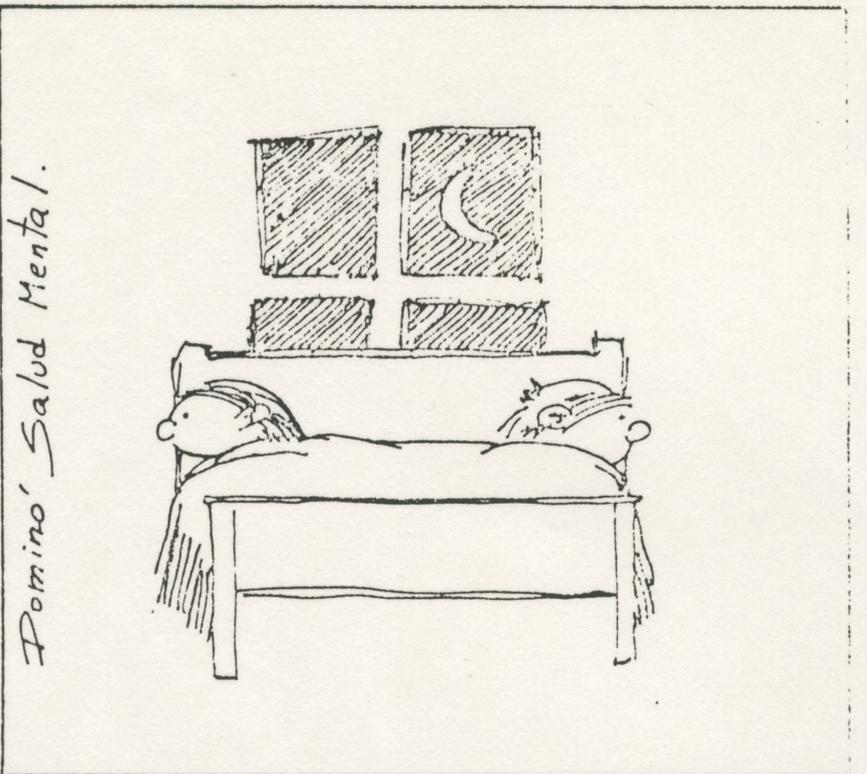


Domino' de Salud Mental.



DOMINÓ de Salud Mental.

pega las tarjetas sobre cartón y
corta pr la línea ----- (puedes colorear y plastificar también.)



DOMINÓ de Salud Mental.



Siempre lo mismo...
ella quiere conversar y conversar, ...
como si uno tuviera el tiempo para... ..

Domino' Salud Mental.

todas las noches igual, y no me quiere,
después de 10 años y 4 chiquillos.

Domino' Salud Mental.

Me gustaría participar,
pero me dan la cortá.

Domino'

Otra noche sola,
donde estará este hombre...

Por qué
no será
como los
de la tele

Oh!

...Ho, oh, teamo

Oh...

Domino' Salud Mental.

No tengo con quien conversar,
total mis problemas son míos y
a nadie le interesan.

No valgo
NADA.

Mh.

Domino'

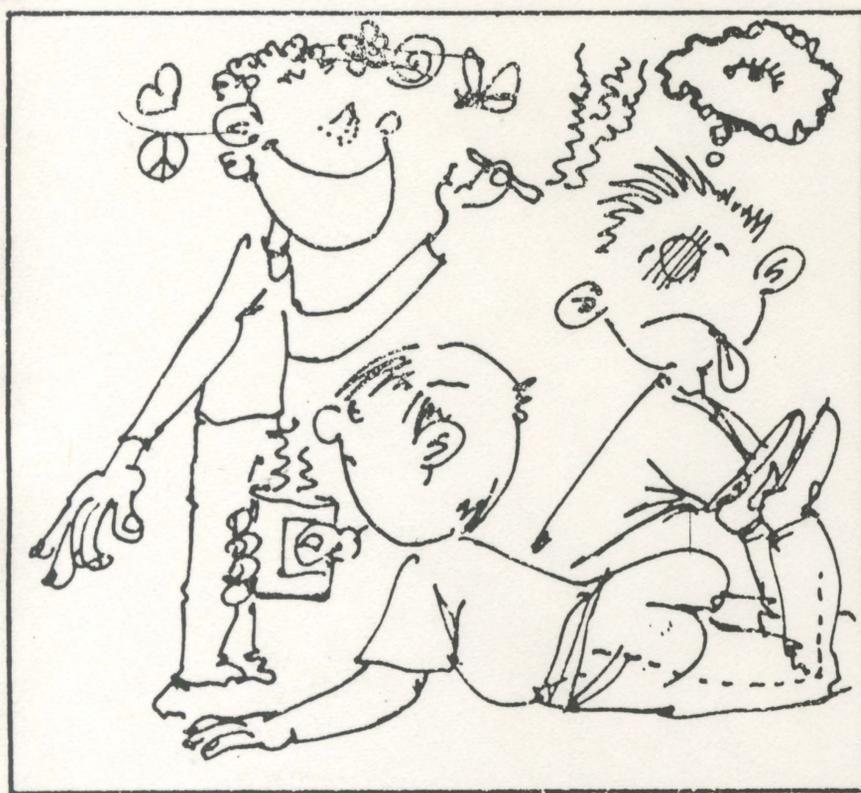
Ahora vas a ver
IMBECIL, TONTO

Pero, pero...

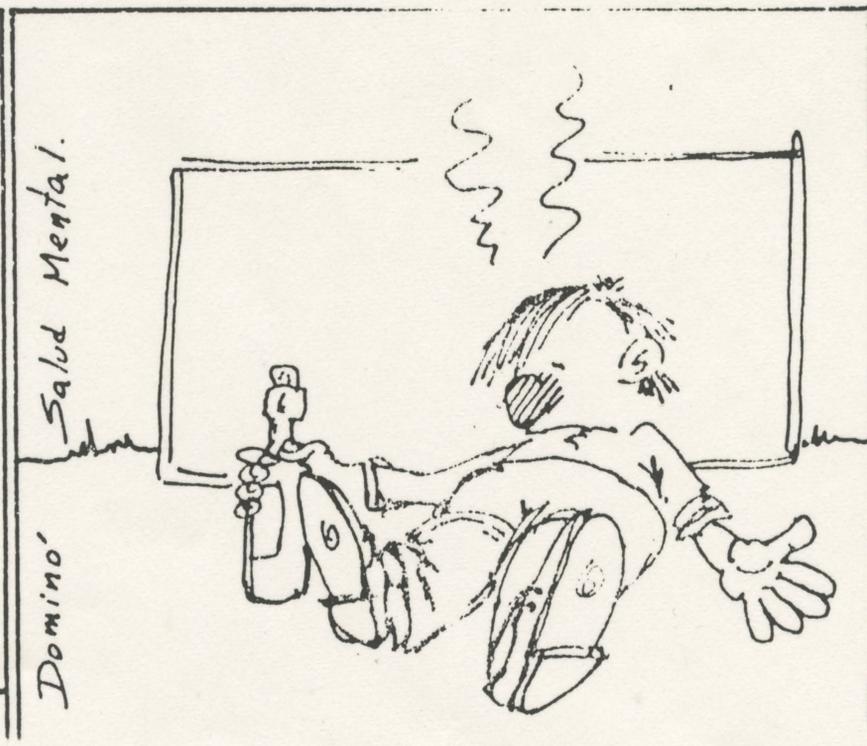
Domino' Salud Mental.



Domino' Salud Mental.

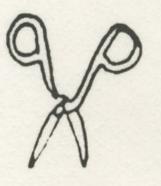


Domino' Salud Mental.



Domino' Salud Mental.

DOMINÓ de Salud Mental.



Nunca tendremos nada por que tomamos demasiado

No tenemos plata por que no sabes llevar una casa #Hip

Pucha que estoy choreado : la casa, la pega, puros problemas, mejor me curo y mando todo a la cresta.

Domino' Salud Mental.

Yo quiero seguir en el colegio, pero mi papa está cesante.

Domino' Salud Mental.

¡¡ Me duele tanto la cabeza.!! ...
... Como voy a pagar el colegio Dios mio.

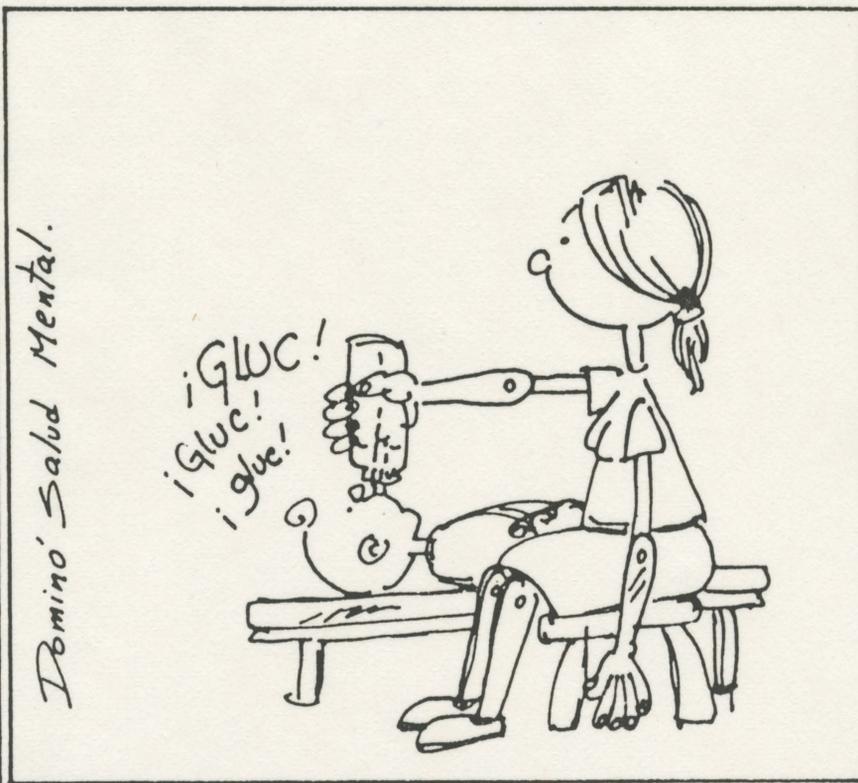
'tas, ahora nos cortaron el agua.

Domino' Salud Mental.

'otra vez tallarines.



Domino' Salud Mental.



Domino' Salud Mental.



Domino' Salud Mental.

